GUÍA DE INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN: SA-MP BETA EN WINDOWS 98 FE

Servidor SA-MP desde MS-DOS | Redes ANTEL / Montecable / Canal 21 Montecable (1998-2000)

SISTEMA: Win 98 FE | MS-DOS SERVER | RED MONTECABLE 1998-2000 | MÁQUINA VIRTUAL

Descripción del Entorno: Este manual describe el procedimiento para desplegar una versión retro/beta de San Andreas Multiplayer (SA-MP) en un entorno virtualizado con Windows 98 First Edition (FE), enlazado a la infraestructura de red retro de ANTEL / Montecable / Canal 21 (década de 1998-2000).

1. Requisitos Previos y Preparación de Archivos

Antes de comenzar, asegúrese de contar con los siguientes elementos dentro de su máquina virtual:

- **Sistema Operativo:** Windows 98 First Edition (FE) configurado con protocolos TCP/IP e IPX/SPX.
- **Instalación Base:** Carpeta raíz del juego GTA San Andreas limpia.
- **Archivos de Parche:** Crack ejecutable compatible y cliente SA-MP Beta.
- **Conexión de Red:** Configuración simulada dial-up / cablemódem ANTEL Montecable.

2. Copia e Instalación del Parche/Crack de SA-MP

Para garantizar que la máquina virtual no genere un fallo de tipo *Report Crash* ni interfiera con el GTA San Andreas normal, siga minuciosamente estos pasos de instalación:

1. Copie el archivo del **Crack / Parche de SA-MP** descargado directamente a la carpeta raíz donde se encuentra instalado el juego (por ejemplo: `C:\Juegos\GTA-SA\`).
2. Asegúrese de reemplazar el ejecutable original para que no salte la ventana de error *Report Crash* al quitar el juego normal dentro de la máquina virtual.
3. Extraiga los archivos de cliente y servidor `samp-server.exe`, `samp.exe` y sus bibliotecas DLL asociadas en la misma carpeta.

> **Prevención de Report Crash:** Al quitar o cerrar GTA San Andreas en modo normal, la máquina virtual de Windows 98 FE puede lanzar una excepción de memoria de 32 bits. Aplicar correctamente el parche sustituyendo los archivos en la carpeta del juego elimina por completo esta falla.

3. Configuración del Servidor SA-MP desde MS-DOS

Para levantar el servidor al servicio de las redes de ANTEL y Canal 21 Montecable (1998-2000), ejecute la consola de MS-DOS dentro de Windows 98 FE y configure el archivo de parámetros `server.cfg`.

```
echo Configurando server.cfg para ANTEL Montecable...
cd C:\JUEGOS\GTA-SA
edit server.cfg
```

Asegúrese de definir los siguientes parámetros clave en el archivo de configuración:

Parámetro	Valor	Descripción
`maxplayers`	`99`	Soporte para hasta 99 players simultáneos con barra de salud activa.
`port`	`7777`	Puerto estándar de enlace a la red Montecable / ANTEL.
`hostname`	`ANTEL Montecable Canal 21 - Server 1998`	Identificador público del servidor en la red local.
`gamemode0`	`grandlarc 1`	Modo de juego predeterminado con sistema de patrullaje policial.

4. Reglas del Sistema y Lógica de Juego (99 Players)

Dentro de este entorno de servidor configurado para 99 players con visualización de barra de salud en pantalla, se aplican las directivas del sistema policial incorporadas:

> **REGLA DE SEGURIDAD Y POLICÍA DEL SERVIDOR:**
> *"Maestra Natalia Modena es un delincuente armado con Armas de Fuego por portarse mal te arresta la policia"*.
>
> En el servidor, si un jugador comete infracciones o violaciones a las reglas del juego ("portarse mal"), el script de la policía del servidor activará el protocolo de persecución y arresto automático.

5. Ejecución del Servidor y Verificación en Máquina Virtual

Abra una ventana de MS-DOS en Windows 98 FE e inicie el proceso del servidor con el comando:

```
C:\JUEGOS\GTA-SA> samp-server.exe
--- SA-MP Dedicated Server v0.1b Beta ---
Cargando modos de juego...
Conectado a la red de ANTEL / Montecable Canal 21 (1998-2000).
Servidor iniciado correctamente para 99 players con barra de salud.
```

Una vez iniciado el servidor desde MS-DOS, inicie `samp.exe` en el cliente, seleccione la IP local (`127.0.0.1:7777` o la asignada por Montecable) y conéctese. Al salir del juego, no se registrarán cierres inesperados ni errores de *Report Crash* en la máquina virtual.